

LES SPÉCIALISTES DE L'ÉNERGIE HUMAINE POUR VOS ÉVÉNEMENTS ÉCO-RESPONSABLES



ANIMATIONS

Ludik Quizz	P.3	Vélo Sapin	P.31
Simulateur Vélo	P.6	Vélo Circuit	P.34
Plasticycle	P.9	Vélo Jeu vidéo	P.37
Thermo-Photo	P.12	Vélo Jukebox	P.40
Vélo Compteur	P.15	Vélo Cinéma	P.43
Vélo Mixeur	P.18	Vélo Photo	P.46
Café Ludik	P.21	Vélo Vidéo	P.49
Vélo Battle	P.24	Espace de recharge ILO	P.52
Défi Winch	P.28	Défi de Noël	P.55

PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Journée de sensibilisation au développement durable	P.59
Jeu de piste énergie	P.62
Journée Qualité de Vie au Travail	P.65
Programme Mobilité	P.68
Sensibilisation aux économies d'énergie en entreprise	P.71



Ludik Quizz

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Ludik Quizz est un **jeu convivial et fédérateur** sur les différentes thématiques du **développement durable**. En recréant l'**ambiance** d'un véritable **jeu télévisé**, les animateurs attirent le public avec humour et dynamisme. **Les participants**, curieux de tester leurs connaissances, **répondent à des questions** et s'affrontent **en individuel ou en équipe**.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Version spectacle pour plénières :
 - sonorisation des pupitres
 - animateur micro
 - coordination technique avec la salle
- Décor personnalisé (fond et pupitre)

Modules pédagogiques

- Quizz thématique au choix : énergie, mobilité, environnement, RSE, numérique, déchets, alimentation, santé et lutte contre la sédentarité
- niveaux scolaire, facile, moyen et expert
- Création de vos questions personnalisées

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Recrutés en direct dans le public, **les participants prennent place devant leur pupitre**. Les scores défilent au fil des bonnes réponses. De rapidité ou de réflexion, les **séries de questions sont variées, drôles et personnalisées** selon le public attendu et la thématique choisie. Après une ou plusieurs manches, les gagnants sont désignés !

PUBLIC

- Session de 10 minutes en moyenne
- Envir. 25 pers./heure (sur base de 4 joueurs)
- À partir de 6 ans
- Animateur compris

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 20 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Ludik Quizz



► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 3 m x 4 m
Surface conseillée : 3.5 m x 5 m
Hauteur minimale : 2.3 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Animation sonorisée, veiller à la tranquillité des autres stands et du voisinage

Inclus dans la prestation

- 4 pupitres joueurs avec buzzers et scores
- 4 marche-pieds
- 1 pupitre animateur avec lecteur 'jingle' et contrôleur score
- 1 enceinte + 1 micro
- 1 fond de stand 2.30 m x 3 m
- 1 jeu de questions

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle (hauteur 2.5 m) de 3 m x 5 m mini. avec fond



Ludik Quizz

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



université
angers





Simulateur Vélo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Simulateur Vélo est une expérience ludique et immersive. **Deux participants, installés sur des vélos face à un écran, réalisent un parcours virtuel en vélo.** La simulation d'un trajet devient prétexte à parler mobilité et à présenter les différents dispositifs à leur disposition. **Un parcours personnalisé peut être filmé en amont.** En option : les participants sont ensuite invités à participer à un quizz sur la pratique du vélo et la mobilité en général.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Habillage panneau personnalisé
 - 3 faces
 - 4 faces
 - Personnalisation meuble casquette
- Parcours personnalisé
 - Location kit de tournage
 - Tournage par nos soins
- Personnalisation flasques roues avant

Modules pédagogiques

- Quizz mobilité et sécurité à vélo
- Création de vos questions personnalisées

COMMENT ÇA SE PASSE ?

À chaque session, **les participants choisissent un parcours virtuel.** Sur l'écran, ils **visualisent leur progression**, en mode course ou balade selon l'envie. En option viennent ensuite le « Quizz Mobilité » composé d'une série de questions variées ainsi qu'un panneau « Mon quotidien à vélo », un vélo et un mannequin équipé en cycliste pour compléter le dispositif pédagogique.

PUBLIC

- 25 pers./heure
- À partir de 8 ans
- animateur en option

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 10 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Simulateur Vélo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Une tonnelle avec 2 joues et un emplacement ombragé pour une bonne visibilité sur l'écran

Inclus dans la prestation

- 2 vélos 28" et trépied
- 1 écran 50"
- 1 mobilier 4 faces (1.50 X 1.80 X 0.50 m) support écran en recto avec 1 verso infographie sur 'Mon quotidien à vélo'
- 1 écran tactile pour les choix de parcours
- 10 parcours inclus (mixte urbain - sportif - rural)

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une tonnelle de 2 m x 3 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)

ÉCRAN
TACTILE



MEUBLE 150 X 180 CM
Visuels personnalisables



ÉCRAN 50 POUCES
AVEC VIDÉOS
GO PRO SIMULATEUR
Vidéos personnalisables



INFOGRAPHIE « MON QUOTIDIEN À VÉLO »



Espace minimum requis : 3 m x 3 m
Espace conseillé : 3m x 4m
Hauteur minimum : 2m

Disposition type à adapter selon configuration du site



Simulateur Vélo



0:40
MIN

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



la vienne
LE DÉPARTEMENT



Plasticycle

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Plasticycle est un **atelier mobile et ludique pour sensibiliser à la pollution plastique** en illustrant de manière concrète les principes de l'économie circulaire. **Grâce à 2 machines inédites, les participants fabriquent eux-mêmes, manuellement, un nouvel objet** à partir de déchets plastiques.

Au fil de leur parcours, **les animateurs sensibilisent les participants** aux déchets plastiques dans les océans **et abordent avec eux les bonnes pratiques** pour leur permettre de réduire leur consommation de plastique au quotidien. En option : un quizz sur le thème de la gestion des déchets.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Habillage personnalisé du mobilier

Modules pédagogiques

- Quizz gestion des déchets
- Création de vos questions personnalisées

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Nous apportons la matière plastique (bouchons, bouteilles, bidons...) **à recycler** et/ou vous procédez à une collecte en amont de l'événement. Ces plastiques sont triés et présentés dans des bacs récupérateurs. **Grâce au vélo broyeur, les participants vont réduire ces déchets en paillettes puis créer un nouvel objet** utile ou ludique avec la presse à injection et le moule de votre choix. À chaque étape, **nos animateurs échangent avec les participants** pour reconnaître les différents plastiques et leurs cycles de vie, ils proposent des écogestes et abordent l'impact des déchets plastiques sur le monde et les océans. Des infographies permettent de sensibiliser le public.

PUBLIC

- Session de 10 minutes en moyenne
- Jusqu'à 25 objets fabriqués par heure
- À partir de 6 ans
- Animateur compris

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 12 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Plasticycle

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente

PRESSE À
INJECTION

PAILLETES
PLASTIQUE

COMPTOIR

MEUBLE
COLLECTEUR

VÉLO
BROYEUR

Surface minimale requise : 5m x 4m
Hauteur minimale : 2 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Un espace ventilé si animation en intérieur (odeur de plastique chaud)

Inclus dans la prestation

- 1 vélo broyeur
- 1 machine à extruder (injection plastique)
- Des moules standards (animaux marins, toupies, mousqueton, ...)
- 1 animateur
- Fourniture des matières plastiques
- 1 comptoir bois
- 1 mobilier collecteur de plastique
- 4 infographies de sensibilisation
 - Les types de plastiques
 - Du pétrole au plastique
 - Le 7ème continent
 - Comment réduire son impact

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Un éclairage de l'animation si en nocturne
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle de 3 m x 4 m mini.



Plasticycle

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Thermo-Photo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Thermo-Photo est une animation qui révèle les différents **rayonnements infrarouges émis par le corps grâce à une caméra thermique et un écran de visualisation**. Le dispositif permet de **promouvoir la rénovation énergétique** en lien avec les collectivités locales dans le cadre du plan climat.

LES VARIANTES POSSIBLES

- Personnalisation des textes et photos
- Insertion du logo à l'avant et à l'arrière
- Bandeau photo
- Impression des photos

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Les passants sont invités à **se prendre en photo et visualisent leurs corps sous forme d'image thermique**, comme on le ferait sur un bâtiment pour détecter les zones de faiblesse. Après avoir renseignés leur adresse email, **une impression ou un envoi de la photo sont proposés**. Cette animation est un outil ludique pour parler rénovation énergétique, balade thermique et dispositif d'aide. Des zones de personnalisation sont possibles.

PUBLIC

- À partir de 8 ans
- 90 pers. / heure

TECHNIQUE

- Montage 30 minutes > démontage 30 minutes
- 4 m² en extérieur ou intérieur



Thermo-Photo

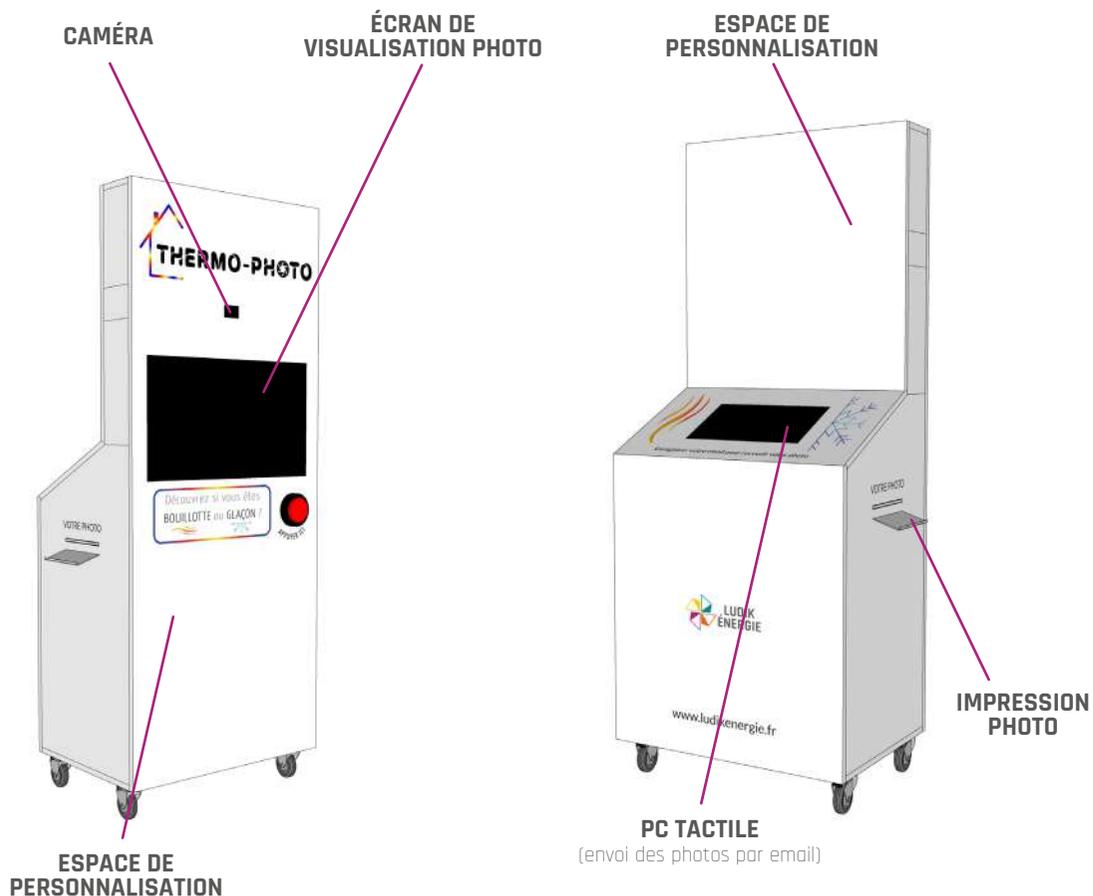


► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



MODALITÉS TECHNIQUES

A prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon configuration retenue
- Une arrivée électrique (16 Ampères - 220 Volts)
- Un accès en utilitaire à proximité
- Un espace de parking à proximité (longueur 6 m - hauteur 3 m)
- Une protection pour les sols fragiles si nécessaire (parquet, mosaïque)
- Un sol plat (éviter les pentes et les bosses)
- Accessibilité sans marches ou avec monte charge (largeur mini 100cm)

Surface minimale requise : 1 m x 1 m

Hauteur minimale : 1.75 m

Disposition type à adapter selon configuration du site



Thermo-Photo

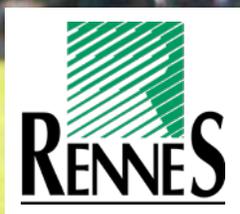


► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Découvrez si vous êtes
BOUILLOTTE ou GLAÇON ?



Cette animation vous est proposée
par le dispositif écoTravo, service public
de la rénovation énergétique individuelle




écoTravo
RENNES MÉTROPOLE

Le service public de
la rénovation énergétique



Vélo Compteur

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Compteur est une animation simple et efficace pour fédérer autour d'un objectif commun : **réaliser ensemble le plus grand nombre de kilomètres**. Avec pourquoi pas à la clé, **une récompense** pour l'équipe engagée **ou une conversion en don** pour une soutenir une cause.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Habillage personnalisé du compteur
- Personnalisation flasques roues avant

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Les vélos (de 1 à 4) sont disponibles en libre accès. Sitôt en selle, **les participants pédalent la durée souhaitée** et incrémentent le compteur de kilomètres global tout en visualisant leur propre score. S'ils le veulent, **les cyclistes peuvent enregistrer leur résultat**. Vous pourrez ainsi remercier les meilleurs contributeurs.

PUBLIC

- Durée des sessions libre
- À partir de 8 ans
- animateur en option

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 10 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Compteur



► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 3 m x 4 m
Hauteur minimale : 1.92 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Inclus dans la prestation

- 4 vélos avec trépieds et compte-tour
- 1 mobilier d'affichage personnalisable 192 x 90 x 30 cm

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyer d'éventuels éclats de verre...)
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle (hauteur 2.5 m) de 3 m x 5 m mini. avec fond



Vélo Compteur

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Vélo Mixeur

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Smoothie est une activité conviviale et ludique. **Avec des cocktails de fruits ou des soupes de légumes mixés à la force des mollets**, vous proposez une pause responsable et participative à votre public.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Vélos supplémentaires
- Habillage personnalisé du meuble comptoir
- Location 'sèche' du dispositif

Module pédagogique

- Quizz alimentation, santé et lutte contre la sédentarité

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Les visiteurs sont **sensibilisés aux bienfaits d'une alimentation saine** et à l'importance de privilégier les **produits bio, locaux et de saison**. Place ensuite à la pratique sur le Vélo Mixeur avec l'objectif de **mixer son smoothie** le plus vite possible **pour ensuite le déguster**. Un quizz sur l'alimentation, la santé et la lutte contre la sédentarité complète le dispositif.

PUBLIC

- Session de 5 minutes en moyenne
- Envir. 15 pers./heure (sur base de 1 vélo)
- À partir de 6 ans
- Animateur compris (découpe des fruits, logistique)

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 12 m² pour 1 vélo en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Mixeur

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 3 m x 3 m

Surface conseillée : 3 m x 4 m

Hauteur minimale : 2 m

**Disposition type à adapter selon configuration du site
et nombre de vélos mixeurs prévus au devis**

MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Un point d'eau à proximité pour le nettoyage des ustensiles et des fruits

Inclus dans la prestation

- 1 vélo mixeur
- 1 comptoir pour la préparation des fruits
- Des ustensiles de découpe
- 1 animateur
- Fourniture des fruits et légumes, et des gobelets

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Un éclairage de l'animation si en nocturne
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle de 3 m x 3 m mini. (espace animateur)



Vélo Mixeur



► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Café Ludik

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Créé par Velopresso, le Café Ludik est un dispositif unique en son genre. Il vous permet d'attirer le public autour d'une **pause-café originale et écoresponsable**, et de vous démarquer des autres stands lors d'un événement.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Bâche personnalisable sur 3 côtés
- Parasol personnalisable

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Le Café Ludik **produit le café à la seule force des jambes** et se déplace facilement sur vos espaces. Un ingénieux **pédalier actionne le moulin à café et fait monter l'eau en pression pour lancer l'infusion**.

Notre animateur-barista fait fonctionner la machine devant un public curieux à qui il offre un café de qualité. Il en profite alors pour communiquer vos messages.

PUBLIC

- 60 cafés/heure
- Tout public
- Animateur barista compris

TECHNIQUE

- Montage 1h30 > démontage 1 heure
- À partir de 3 m² en extérieur ou intérieur



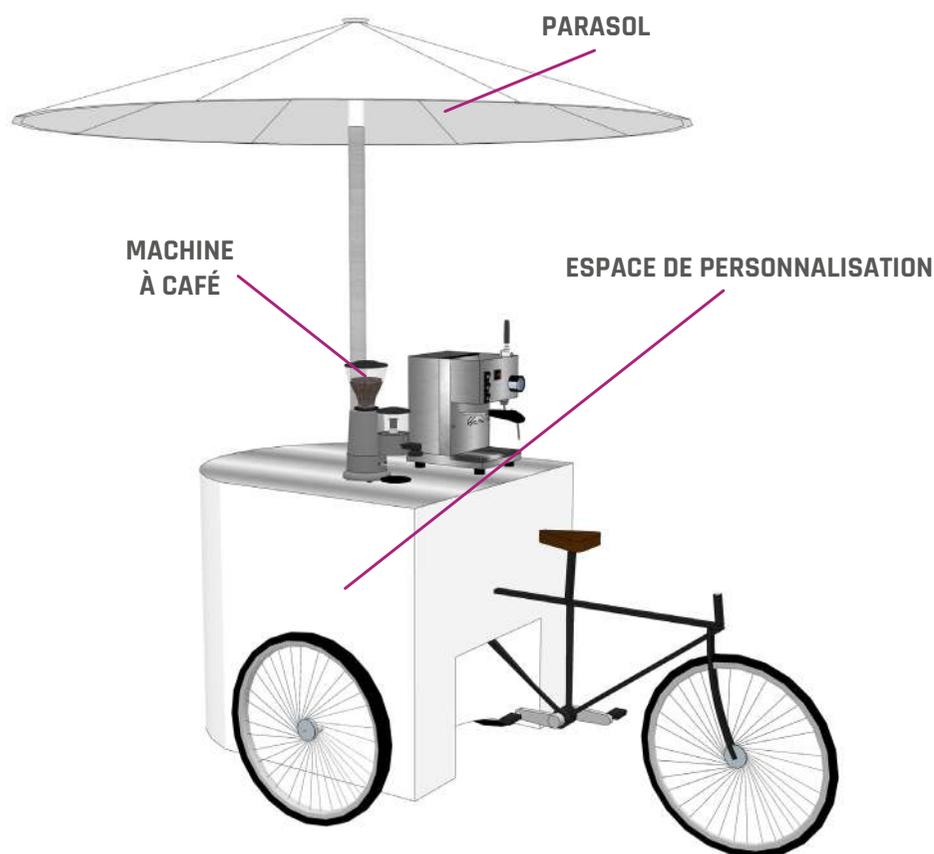
Café Ludik

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 1,5 m x 3 m
Surface conseillée : 3 m x 4 m
Hauteur minimale : 2 m (2,2 m avec parasol)

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Points d'attention

- Service en position stationnaire, parcours avec étapes possible
- 1 personne aidante nécessaire au chargement et déchargement

Inclus dans la prestation

- Triporteur
- Café bio et équitable en grains
- Gobelets compostables
- Animateur barista

A prévoir par l'organisateur

- Un point d'eau à proximité
- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)



Café Ludik

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Vélo Battle

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

La Vélo Battle est un **défi sur vélos générateurs d'électricité pour communiquer autour du sport, du vélo et de l'énergie**. Attirez et captivez l'attention de votre public autour d'une installation originale et responsable.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Personnalisation des panneaux :
 - 4 faces ou 3 faces
- Personnalisation meuble casquette
- Forme des jauges personnalisables
- Personnalisation flasques roues avant
- Tapis personnalisé 100 X 200 cm
- Intégration spécifique dans vos espaces sur demande

Modules pédagogiques

- Meubles prêts à l'emploi :
 - 'Les consommations énergétiques du quotidien'
 - 'Les consommations énergétiques dans les bâtiments'
- Module pédagogique : Quizz énergie

COMMENT ÇA SE PASSE ?

En duel, les participants pédalent et génèrent de l'électricité. Chaque joueur visualise sa progression grâce à deux jauges LED. **Le premier qui remplit sa jauge a gagné.** Simple et efficace, l'animation s'intègre facilement sur vos espaces et offre de multiples possibilités de personnalisation.

PUBLIC

- Vélo accessible à partir de 6 ans
- Animateur en option

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 6 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Battle

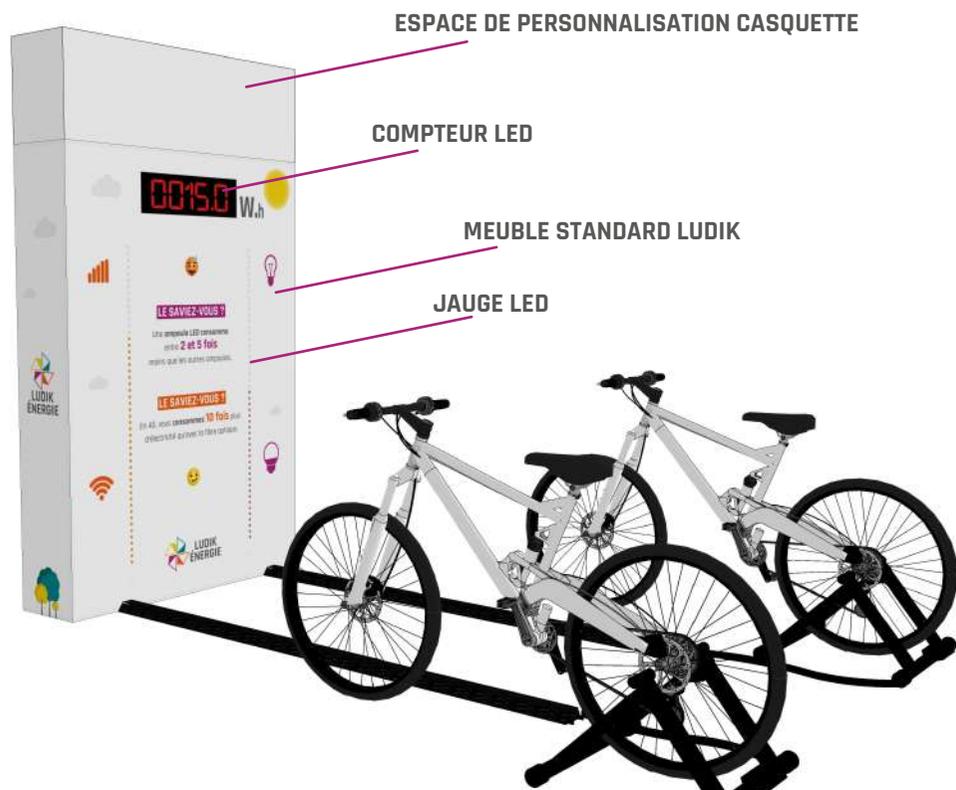


► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

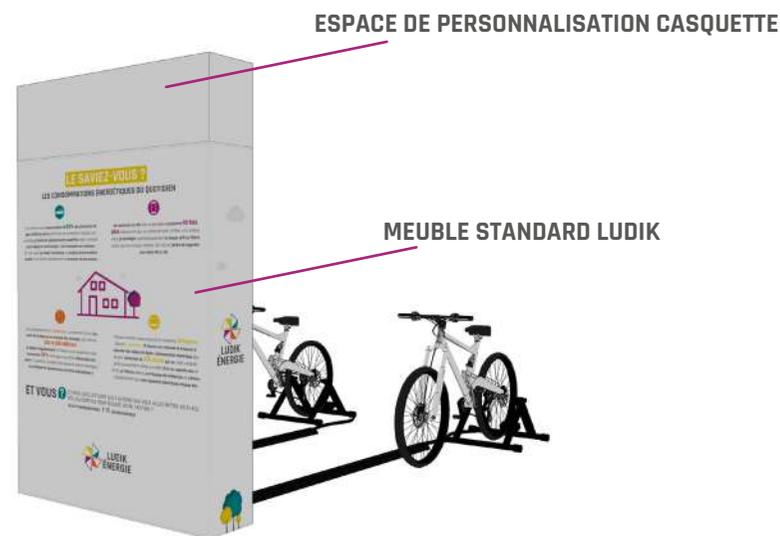
Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 3 m x 2 m (2 vélos)
Surface conseillée : 3 m x 4 m (2 vélos) / 3 m x 5 m (4 vélos)
Hauteur minimale : 2 m (2.5 m avec casquette)

Disposition type à adapter selon configuration du site



MODALITÉS TECHNIQUES

Inclus dans la prestation

- De 2 à 4 vélos générateurs (au choix)
- 1 mobilier avec 2 jauges d'énergie (2 équipes) et 1 compteur d'énergie intégré
- Un habillage 'L'énergie au quotidien' ou un habillage personnalisé en option
- 1 technicien pour le montage et le démontage

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une tonnelle de 2 m x 3 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)



Vélo Battle

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Vélo Battle

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Défi Winch

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Vivez une expérience immersive dans le monde de la voile grâce au défi Winch, une animation à énergie humaine qui met en valeur la force physique et la technique des manivelles winch des bateaux. Les participants ont pour mission de ramener l'énergie à eux le plus rapidement possible. Une course pédagogique amusante qui met en lumière la dépendance énergétique et permet de sensibiliser à l'importance de la réduction de nos consommations au quotidien.

LES VARIANTES POSSIBLES

- Habillage personnalisable recto/verso
- Jauge personnalisée
- Vélo supplémentaire

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Les participants font tourner des manivelles pour activer des lumières LEDs. Sur le panneau, les lumières s'éclairent progressivement et montrent le parcours de l'énergie. Les joueurs progressent ensemble pour rapporter l'énergie le plus vite possible.

PUBLIC

- À partir de 8 ans
- 80 pers. / heure

TECHNIQUE

- Montage 2 heures > démontage 1 heure
- 2 manivelles ou vélos
- Technicien compris
- À partir de 25 m² en extérieur ou intérieur



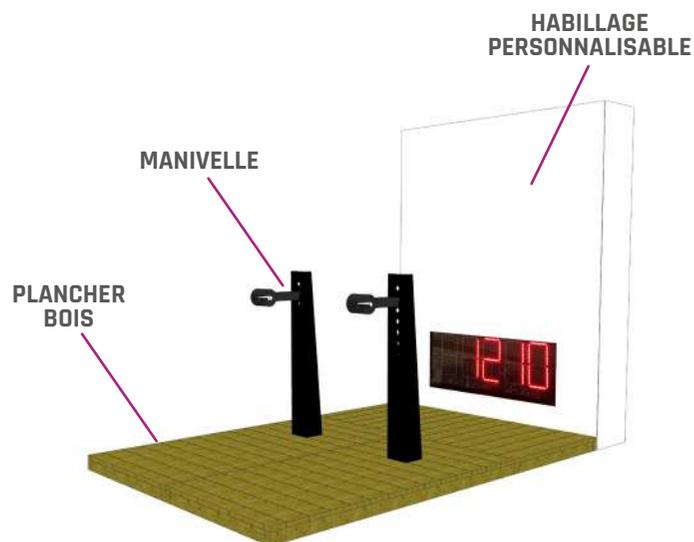
Défi Winch

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 3.5 m x 2 m
Surface conseillée : 3.5 m x 2 m
Hauteur minimale : 2.5 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

A prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon configuration retenue
- Un espace couvert (tonnelle possible)
- Une arrivée électrique (16 Ampères - 220 Volts)
- Un accès en utilitaire à proximité
- Un espace de parking à proximité (longueur 6 m - hauteur 3 m)
- Une protection pour les sols fragiles si nécessaire (parquet, mosaïque)
- Un sol plat (éviter les pentes et les bosses)
- Accessibilité sans marches ou avec monte charge (largeur mini 100cm)



Défi Winch

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



CARENE Saint-Nazaire agglomération





Vélo Sapin

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Sapin est une animation lumineuse originale et interactive pour les fêtes de fin d'année. **Sur un dispositif totalement autonome, le public produit lui-même l'électricité nécessaire à l'illumination du sapin.**

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Scénographie personnalisée
- Création d'animation lumineuse
- Création de décoration
- Habillage panneau compteur
- Personnalisation flasques roues avant

Animations

- animateur micro
- Sonorisation musicale

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Nous installons un sapin de type 'mega tree', réutilisable et moderne avec une structure entièrement recouverte de rubans de lumière. Pour les alimenter, **nous mettons à disposition de 2 à 20 vélos générateurs en fonction de la taille du sapin et des quantités de lumières.** Les visiteurs pédalent et déclenchent les lumières selon des scénarios personnalisés. **Un compteur LED affiche l'énergie cumulée sur la durée de l'installation.**

PUBLIC

- Session de 5 minutes
- Envir. 100 pers./heure (sur base de 8 vélos)
- À partir de 6 ans

TECHNIQUE

- Montage 1 journée > démontage 1 journée (hors décoration spécifique)
- À partir de 150 m² en extérieur



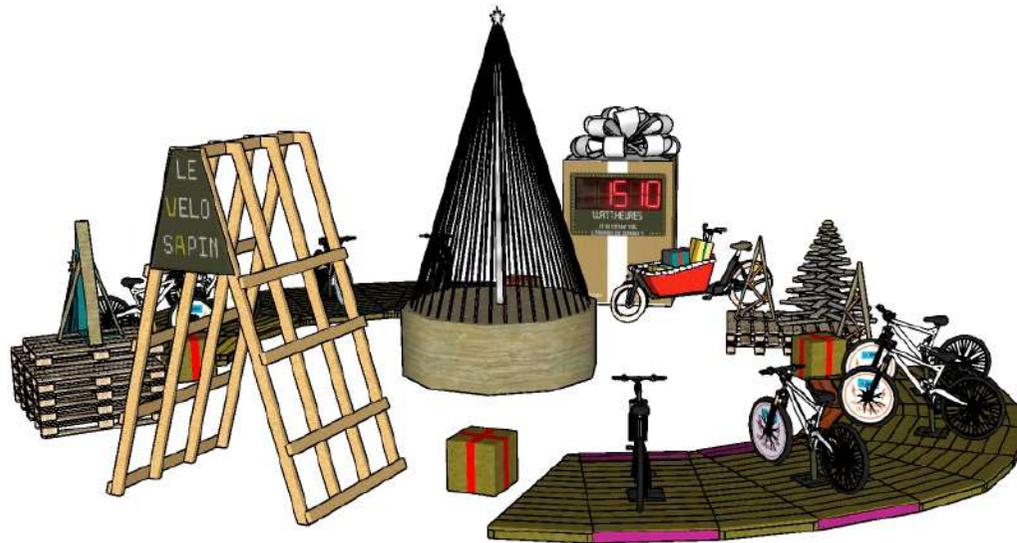
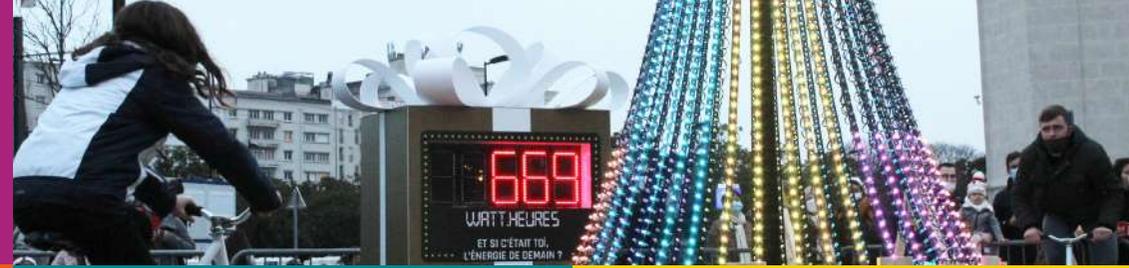
Vélo Sapin

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 6 m x 8 m (8 vélos)
Surface conseillée : 10 m x 15 m (8 vélos et décoration)
Hauteur minimale : 4 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Points d'attention

- Une visibilité optimale en nocturne
- Du personnel d'accueil nécessaire sur les temps d'ouverture
- Du gardiennage sur les temps de fermeture
- Un barriérage de la zone
- Une location minimum 15 jours

Inclus dans la prestation

- 8 vélos générateurs (enfant / adulte) sur plancher bois (4 équipes de 2)
- 1 pixel tree de 370 cm de haut et 200 cm de diamètre équipé de 2500 LEDs
- 1 compteur géant personnalisable sur les 4 faces

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon configuration retenue
- Une tonnelle de 2 m x 3 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)

Si en intérieur

- Hauteur sous plafond de 4 m mini.
- Luminosité adaptée
- Une protection pour les sols fragiles si nécessaire
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge



Vélo Sapin

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LIBÉREZ LE POUVOIR
DE NOËL

BOON

Nantes
Métropole

Nantes

PÉDALE ET ALLUME
TA COULEUR



Vélo Circuit

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Circuit est un défi original mettant en scène **une course de petites voitures**. Tels de vrais pilotes, **les participants donnent leur énergie pour conduire leur véhicule à la victoire... en pédalant !** Pour un Slot Car sportif et encore plus fun.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Habillage panneau personnalisé
 - 2 faces
 - 4 faces
- Compteur LED cumul d'énergie
- Habillage du compteur LED
- Personnalisation flasques roues avant
- Éléments de décor personnalisés

Modules pédagogiques

- Quizz « mobilité »
- Questions personnalisées

COMMENT ÇA SE PASSE ?

2 vélos, 2 voitures électriques, 1 parcours. **Chaque vélo pilote une voiture pour une course folle dans une scénographie de la ville de demain.** L'animation idéale pour évoquer l'électromobilité.

PUBLIC

- 30 pers./heure
- À partir de 8 ans
- Animateur compris

TECHNIQUE

- Montage 2 heures > démontage 1 heure
- 24 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Circuit

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 5 m x 3 m

Surface conseillée : 8 m x 4 m

Hauteur minimale : 2 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Le dispositif ne doit pas être directement en plein soleil (tonnelle obligatoire)

Inclus dans la prestation

- 2 vélos générateurs adultes
- Une structure de L 200 cm X P 300 cm X H 87 cm
- Un plateau de L 200 cm X P 300 cm avec circuit deux pistes de 12 m linéaire.
- 2 voitures électriques
- 1 tour d'affichage des scores avec les prénoms des participants
- Tour de circuit 4 panneaux visuels standards

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une tonnelle de 5 X 5 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)

Si en extérieur

- Une protection pour les sols fragiles si nécessaire
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge



Vélo Circuit

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



METROPOLE
vivre en intelligence
Rennes

LUDIK
ÉNERGIE



Vélo Jeu Vidéo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Jeu Vidéo est une animation où **la console de jeu et l'écran sont entièrement alimentés avec les vélos générateurs**. En s'intégrant à cette activité très populaire, l'animation porte astucieusement les **valeurs du sport et de l'écoresponsabilité auprès des 'gamers' et de leur famille**.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Personnalisation flasques roues avant

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Pour jouer, les participants pédalent sur des vélos générateurs et alimentent l'écran. La qualité de l'image dépend de l'énergie produite. Quand personne ne pédale, l'écran est noir. Si les participants ne produisent pas assez ou trop d'énergie, l'image sera déformée. **A eux de trouver le bon rythme !**

A travers cet exemple pratique et ludique, l'animateur sensibilise joueurs et public aux questions énergétiques.

PUBLIC

- 80 pers. / heure
- À partir de 8 ans
- Animateur compris

TECHNIQUE

- Montage 2 heures > démontage 1 heure
- De 15 à 30 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Jeu Vidéo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 5,5 m x 5,5 m

Surface conseillée : 6,5 m x 5 m

Hauteur minimale : 1,8 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Si en extérieur, prendre en compte la luminosité ambiante

Inclus dans la prestation

- 2 à 5 vélos générateurs
- 1 écran 50"
- 1 mini centrale
- 1 meuble animateur

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon configuration retenue
- Une tonnelle de 3 m x 2 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)

Si en intérieur

- Une protection pour les sols fragiles si nécessaire
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle avec fond et joues



Vélo Jeu Vidéo

▶ ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Vélo Juke Box

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Juke Box est une attraction participative qui **met en musique des événements en énergie 100 % humaine tout en sensibilisant les participants au développement durable**. L'animation et la communication de vos messages sont dynamisées par l'interaction avec le public. **Un quizz « musique et énergie » accompagne le dispositif**. Une sensibilisation ludique et originale à l'écoresponsabilité.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Disponible avec plus de 4 vélos
- Possibilité d'accueillir votre propre DJ sur notre système
- Personnalisation des roues avant
- Habillage personnalisé du meuble comptoir

Module pédagogique

- Questions personnalisées

COMMENT ÇA SE PASSE ?

L'animateur DJ invite les participants à monter sur les vélos générateurs d'électricité. **Lorsque la jauge d'énergie est remplie, la musique peut démarrer**. Durant 5 à 10 minutes, **l'animateur alterne musique, questions amusantes et messages de sensibilisation** ludiques à destination des participants et du public.

PUBLIC

- Session de 5 minutes
- Envir. 50 pers./heure (sur base de 4 vélos)
- À partir de 6 ans
- Animateur compris

TECHNIQUE

- Montage 2 heures > démontage 1 heure
- À partir de 20 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Juke Box

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 4.5 m x 6 m

Surface conseillée : 4.5 m x 6 m

Hauteur minimale : 2 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Animation sonorisée, veiller à la tranquillité des autres stands et du voisinage

Inclus dans la prestation

- 4 vélos générateurs
- 2 jauges 'tube' de 2 m
- 1 compteur d'énergie
- 1 système son adapté à la prestation
- 1 micro HF
- Diffusion musicale et droits SACEM associés
- 1 jeu quizz « musique et énergie »
- 1 comptoir
- 1 animateur micro et 1 animateur musical

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon configuration retenue
- Une tonnelle de 2 m x 3 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)

Si en intérieur

- Une protection pour les sols fragiles si nécessaire
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge



Vélo Juke Box

▶ ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Vélo Cinéma

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Cinéma est un dispositif original pour organiser une **séance de cinéma entièrement alimentée avec l'énergie du public**. Il permet de mettre en scène des projets phares en leur donnant une forte visibilité et de **sensibiliser le grand public aux enjeux du développement durable**. Un temps est consacré à l'échange avec l'auditoire et permet de communiquer vos messages.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Utilisation sur votre propre système audiovisuel
- Possibilité de configuration pour 200 personnes ou plus
- Personnalisation des roues avants des vélos
- Accessoires lumineux fixés sur les roues arrières « Monkey Light »
- Finition plancher bois

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Pour lancer la séance de cinéma, adultes et enfants **pédalent sur les vélos générateurs et produisent l'électricité nécessaire au fonctionnement de l'écran et de la sonorisation**. La taille de l'écran et le nombre de vélos connectés permettent au dispositif de s'adapter sur tous les espaces.

PUBLIC

- 100 pers./séance
- À partir de 6 ans
- Animateur compris

TECHNIQUE

- Montage 3 heures > démontage 2 heures
- À partir de 80 m² pour 100 personnes en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Cinéma

▶ ANIMATIONS

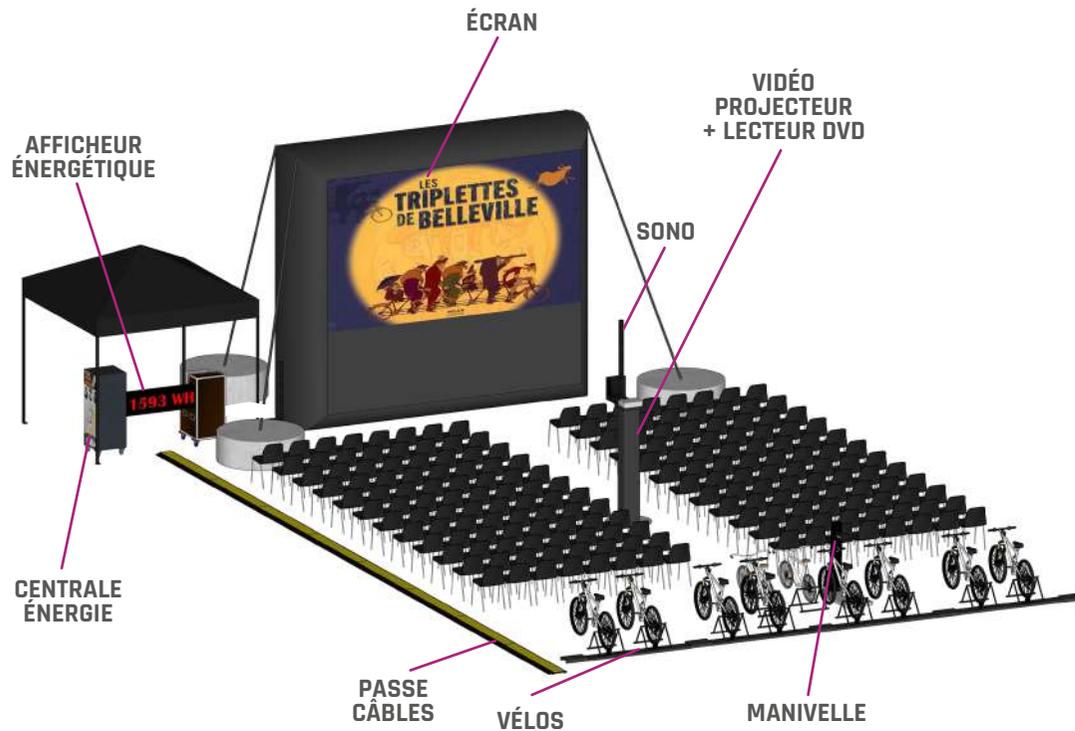
Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



200 PLACES ASSISES
chaises non fournies



Surface conseillée : 8 m x 4 m
Hauteur minimale : 2 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- La séance démarrera au crépuscule

Inclus dans la prestation

- 8 vélos générateurs adultes + 2 vélos générateurs enfants + 1 manivelle génératrice
- 1 écran gonflable 5,48 m x 4,79 m (surface projection = 4,88 m x 2,74 m)
- 1 système de sonorisation Bose ou équivalent
- 1 système de vidéoprojection (100 personnes)
- 1 micro HF
- 1 compteur énergie
- Droits Sacem et droit de diffusion films
- Déclaration DRAC

A prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une tonnelle de 2 m x 2 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Des chaises pour le public
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- 4 lestes de 200 kg minimum
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)

Si en intérieur

- Une protection pour les sols fragiles si nécessaire
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge



Vélo Cinéma



► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente

ÎLE D'OLÉRON
COMMUNAUTÉ
DE COMMUNES





Vélo Photo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Photo offre une déclinaison originale de la classique borne photo. **Grâce à l'énergie qu'ils produisent, les participants déclenchent la photo** pour un 'selfie' inédit avec bandeau personnalisé. Ils gardent ainsi un souvenir original de votre événement.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Décor au choix :
 - Décor de fond H 2.10 m x L 3 m + plancher support de vélo
 - Décor de fond H 2.30 m x L 3 m + plancher support de vélo
 - Décor de fond H 2.30 m x L 4.50 m + décor avant de H 0.85 m x L 2.30 m
- Fonction Opt-in
- Collecte des emails
- Personnalisation des flasques/roues (sauf si fond avant)
- Accessoires des vélos (panier, selle, poignées, sonnette...)
- Moquette couleur
- Animateur

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Dans un décor personnalisé, **2 vélos générateurs sont reliés à une jauge d'énergie**. En pédalant, les participants alimentent la borne photo interactive. Une fois la jauge d'énergie entièrement allumée, les 2 cyclistes prennent la pose. Ils peuvent ensuite s'envoyer leur photo par email.

PUBLIC

- 40 pers./heure
- À partir de 8 ans

TECHNIQUE

- Montage 2 heures > démontage 1 heure
- À partir de 13 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris
- Eclairage d'ambiance en option, indispensable en cas de soirée ou faible luminosité.



Vélo Photo

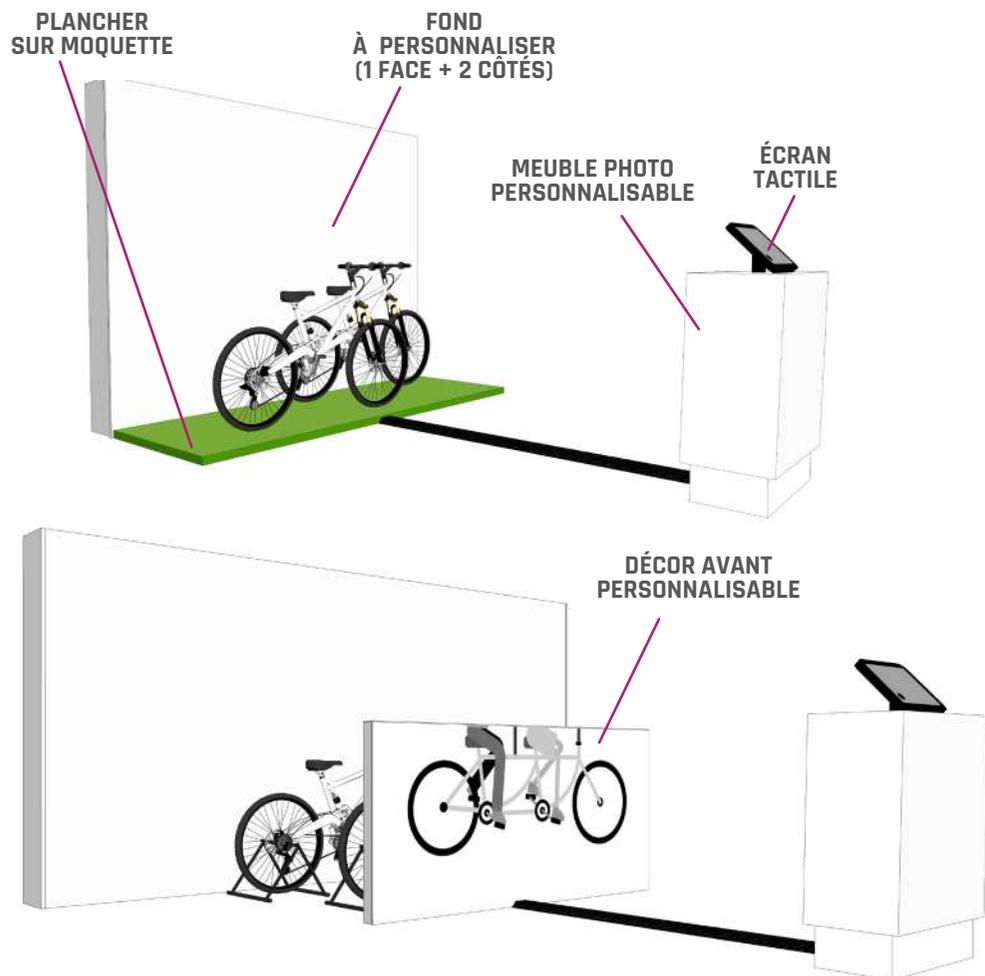


► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 3 m x 3 m
Surface conseillée : 4 m x 3 m
Hauteur minimale : 2.35 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Points d'attention

- Pas d'impression photo
- Si en extérieur, prendre en compte la luminosité ambiante

Inclus dans la prestation

- 2 vélos générateurs
- Un support de décor à personnaliser
- Un mobilier sur roulettes avec 1 jauge LED en forme de roue de vélo, 1 écran tactile, 1 appareil photo numérique
- Un programme avec :
 - Fonction envoi des photos par email personnalisable
 - 1 bandeau photo à personnaliser

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle de 5 x 5 m mini avec fond



Vélo Photo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Vélo Vidéo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Le Vélo Vidéo pilote la lecture de vos vidéos grâce à l'énergie produite par le public. Qu'ils soient institutionnels ou promotionnels, les films que vous présentez captent l'attention du public de manière ludique. Une manière originale de rendre interactives les vidéos sur vos stands ou vos plénières tout en y associant une dimension écoresponsable et sportive.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Possibilité version plénière
- Possibilité d'intégration sur-mesure sur votre stand
- Personnalisation du mobilier 4 faces
- Compteur d'énergie
- Personnalisation des roues avants des vélos
- Finition plancher bois

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Sur des vélos générateurs d'électricité, les visiteurs doivent produire suffisamment d'énergie pour remplir une jauge. Une fois l'objectif atteint, la vidéo de votre choix se lance. Pendant toute la durée du film, les cyclistes maintiennent la production d'électricité. Si le seuil défini n'est pas atteint, la vidéo se met en pause.

PUBLIC

- Session de 5 minutes max. (selon vidéo)
- Envir. 25 pers./heure (sur base de 2 vélos et d'une vidéo de 5 min)
- À partir de 6 ans

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 6 m² en extérieur ou intérieur
- Technicien compris



Vélo Vidéo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise : 3 m x 2 m
Surface conseillée : 3 m x 4 m (2 vélos)
Hauteur minimale : 2.1 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Points d'attention

- Privilégier des vidéos de 2 minutes, full HD
- Si diffusion en extérieur, prendre en compte la luminosité ambiante

Inclus dans la prestation

- 2 vélos générateurs
- Un écran 50"
- 1 PC de diffusion
- 1 interface vélo-vidéo full HD
- Le mobilier 4 faces 180 x 150 x 50 cm

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une tonnelle de 2 m x 3 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle avec fond



Vélo Vidéo

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



ÉQUITÉ
SOLIDARITÉ





Espace de recharge ILO

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Les bornes de recharge ILO permettent de **recharger son téléphone en pédalant**. En les installant sur vos manifestations, vous proposez un service de recharge de téléphone original et écologique. Elles augmentent l'attractivité de vos zones de détente, interpellent le public et contribuent à animer vos événements. **Une application mobile, ILO by Ludik Energie, permet aux utilisateurs de visualiser l'énergie produite et de participer à des défis dédiés à votre événement.**

COMMENT ÇA SE PASSE ?

En fonction de vos espaces disponibles, nous installons autant de bornes que souhaité. Leur installation ne prend que quelques minutes et ne nécessite aucun raccordement électrique. **Vous pouvez louer les bornes seules et les installer dans vos scénographies avec vos propres fauteuils. Nous pouvons aussi créer en totalité vos espaces de recharge de téléphone en y intégrant des assises, des câbles de recharge et des éléments de décoration.** Nous proposons un covering sur la face supérieure apportant une visibilité pour vos messages. Nous assurons l'impression et la pose des autocollants.

Vos visiteurs n'ont plus qu'à s'installer et, en quelques secondes, **ils produisent l'énergie nécessaire pour recharger jusqu'à 3 téléphones en simultané tout en visualisant vos messages clés.**

L'application mobile est téléchargeable gratuitement pour les utilisateurs. Elle est entièrement personnalisable. Ainsi, vous pouvez connaître vos visiteurs et avez la possibilité de leur adresser un email personnalisé.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Location de fauteuil
- Autocollant personnalisé (capot supérieur)
- Location du fond de stand
- Création d'un fond de stand personnalisé
- Tablette iPad équipée de l'application 'ILO by Ludik Energie'
- Livraison et montage par notre technicien

Modules pédagogiques

- Atelier « Comprendre les mécanismes de production d'électricité à partir d'énergie humaine »
- Quizz « énergie »



PUBLIC

- À partir de 8 ans
- Jusqu'à 3 portables par borne



TECHNIQUE

- Montage 15 minutes > démontage 15 minutes
- À partir de 4 m² en extérieur ou intérieur (pour 2 bornes)



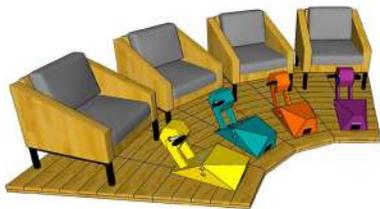
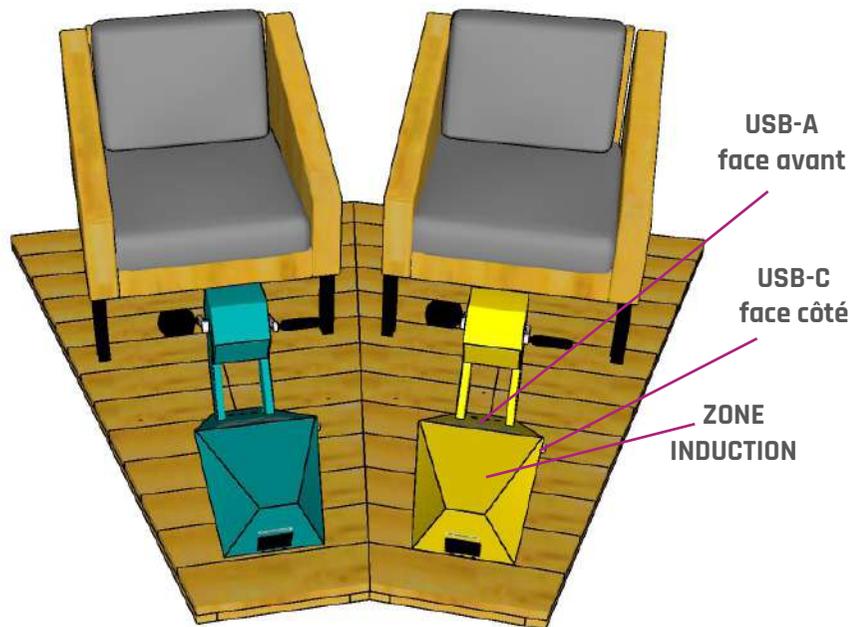
Espace de recharge de téléphone

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Disposition type à adapter selon configuration du site

KG ILO + PLANCHER = 64 kg
ASSISE = 34 kg

Surface minimale requise : 2.5 m x 2 m
Hauteur minimale : 2 m

MODALITÉS TECHNIQUES

Points d'attention

- Livraison par transporteur :
 - décolisage/montage et démontage/recolisage à prévoir par vos soins
 - accès possible par porteur ou semi-remorque
- Location minimum 2 bornes
- Assises à prévoir par le client sauf si installation par notre technicien
- Matériel mobile, surveillance à prévoir le cas échéant

Inclus dans la prestation

- 2 bornes ILO sur plancher bois
- 2 lots de câbles USB
- Une notice de montage

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une zone de livraison accessible par semi-remorque
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)
- Une accessibilité sans marche ou avec monte-charge

Si en extérieur

- Une tonnelle adaptée



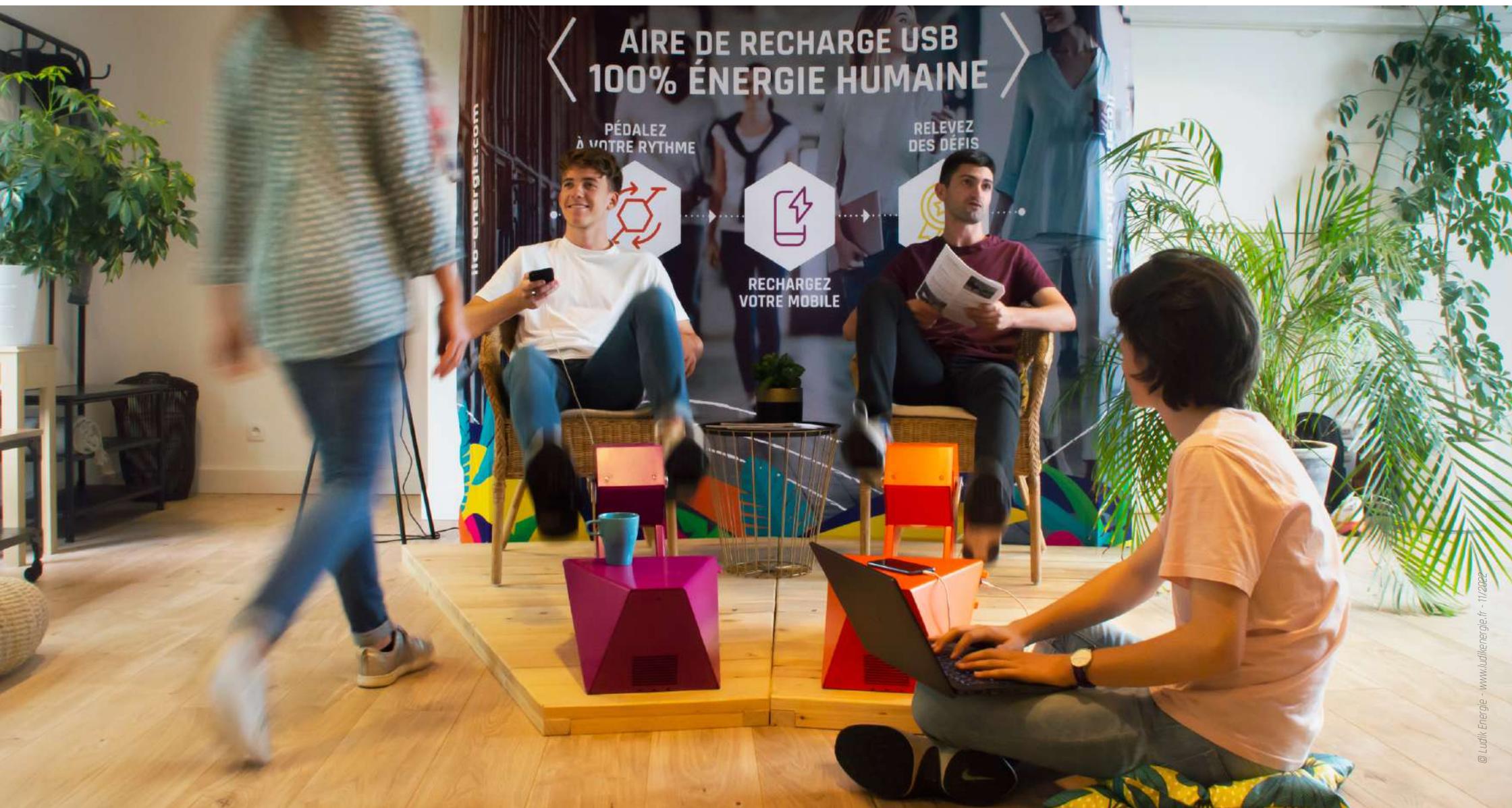
Espace de recharge de téléphone

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente





Le Défi de Noël

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



LE CONCEPT

Un **dispositif de Noël ludique et écoresponsable** pour événementialiser vos animations de fin d'année et communiquer sur votre engagement en faveur du développement durable. A l'avant : **les participants pédalent sur des vélos générateurs pour produire l'électricité nécessaire à l'illumination des sapins**. A l'arrière, **un visuel dédié sert de fond à un photo booth** pour immortaliser l'instant.

L'animation idéale pour fédérer les participants autour des économies d'énergie lors d'un arbre de Noël en entreprise, autour du sapin dans les communes, ou pour animer un village de Noël accessible.

LES VARIANTES POSSIBLES

Techniques

- Personnalisation des flasques de roues avant
- Intégration spécifique dans vos espaces sur demande

Modules pédagogiques

- Quizz Energie, avec animateur
- Memory Energie avec animateur

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Installés sur des vélos générateurs d'électricité, **les participants pédalent pour illuminer le plus rapidement possible leur sapin**. Au fil de leur progression, **le nombre de Watt.heures générés défile sur l'écran**.

De l'autre côté du dispositif, un fond de stand permet de poursuivre l'expérience en proposant à chacun de **prendre une photo** de sa participation au défi et de garder un souvenir de l'événement.

Simple et efficace, l'animation s'intègre facilement sur vos espaces de Noël et offre de multiples possibilités de personnalisation.

PUBLIC

- Vélo accessible à partir de 6 ans
- Animateur en option

TECHNIQUE

- Montage 1 heure > démontage 1 heure
- À partir de 13 m² en extérieur ou intérieur et jusqu'à 22 m² avec le décor photo
- Technicien compris



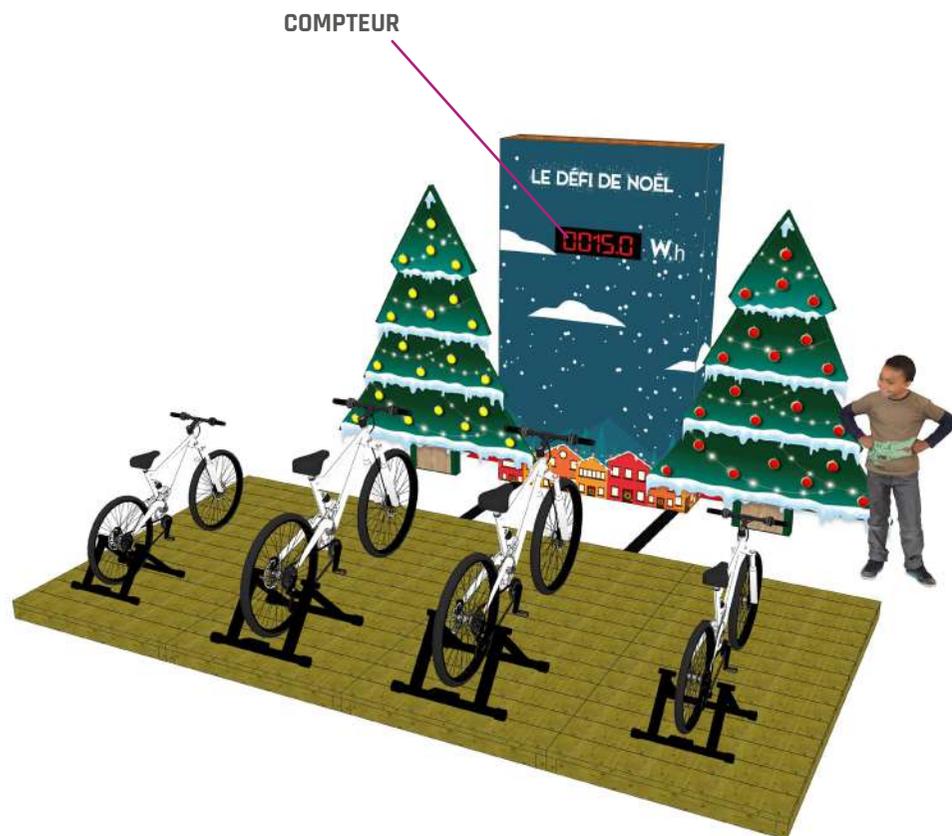
Le Défi de Noël

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



Surface minimale requise pour les deux côtés : 5.5 m x 4 m
Surface minimale requise pour Le Défi de Noël : 3.2 m x 4 m
Hauteur minimale : 2.2 m

Disposition type à adapter selon configuration du site

MODALITÉS TECHNIQUES

Inclus dans la prestation

- De 2 à 4 vélos générateurs (au choix)
- 1 mobilier avec 1 compteur d'énergie intégré
- Un habillage « Défi de Noël »
- 1 technicien pour le montage et le démontage

À prévoir par l'organisateur

- L'espace nécessaire selon la configuration retenue
- Une tonnelle de 2 m x 3 m mini. (espace animateur)
- Une arrivée électrique PC 16A 220 V proche de la tonnelle
- Un accès en utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un espace de parking pour utilitaire à proximité (hauteur 3 m mini.)
- Un sol plat et propre (éviter les pentes et les bosses, nettoyé d'éventuels éclats de verre...)



Le Défi de Noël

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



AVANT - DÉCOR POUR LE DÉFI DE NOËL



ARRIÈRE - DÉCOR POUR PHOTO





Le Défi de Noël

► ANIMATIONS

Modules pédagogiques

Programmes de sensibilisation

Produits à la vente



CARRÉ
RENNAIS

CARRÉ RENNAIS

LE DÉFI DE NOËL

88888 Wh



JOURNÉE DE SENSIBILISATION AU DÉVELOPPEMENT DURABLE

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



LE CONCEPT

Une journée **d'ateliers ludiques et pédagogiques autonomes** autour **développement durable** pour sensibiliser votre public, faire connaître les différentes thématiques du développement durable et faciliter le recrutement d'ambassadeurs (éco-délégués, ambassadeurs RSE, etc.).

Nous vous proposons un **programme « clé en main » lors d'une journée dédiée**, avec plusieurs **stands que l'ensemble des participants peuvent explorer librement** lors des pauses.

ACTIVITÉS RECOMMANDÉES

▶ **Animations** : Vélo Battle / Bornes de recharge ILO / Vélo Mixeur / Plasticycle / Vélo Jeu Vidéo / Vélo Circuit / Vélo Photo

▶ **Modules pédagogiques** : Memory Energie / Défi ILO / Module Alimentation & santé / Module Gestion des déchets / Module Impact du numérique / Module Mobilité douce

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Les participants prennent part à des ateliers variés pour découvrir les thèmes du développement durable : **économies d'énergie, impact du numérique, mobilité, gestion des déchets, alimentation durable, santé et lutte contre la sédentarité...** Au fil des stands, nos animateurs les interpellent sur leurs usages et font émerger des solutions simples à adopter au quotidien. En option : une carte à remplir à chaque atelier pour valider un « Passeport Développement Durable ». Les activités peuvent être complétées par la présentation des initiatives de votre établissement.

PUBLIC

+14 ans et adultes, + de 100 personnes

Vous êtes chef d'établissement, référent E3D, directeur, responsable ou animateur RSE/QHSE/environnement, cette journée est particulièrement adaptée pour accompagner vos actions de sensibilisation et de formation :

- Lycéens et étudiants : **campagne éco-délégués, journée mondiale de l'environnement, concours Cube.S, Campus Day, semaine étudiante de l'écologie et de la solidarité, etc.**
- Collaborateurs : **journée d'intégration, journée environnement, certification ISO 14001**



JOURNÉE DE SENSIBILISATION AU DÉVELOPPEMENT DURABLE

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



EXEMPLE DE PARCOURS

ECONOMIES D'ENERGIE

IMPACT DU NUMERIQUE

MOBILITE DOUCE

GESTION DES DECHETS

ALIMENTATION & SANTE

Vélo Battle & Memory Energie



Pédaler sur des vélos générateurs d'électricité pour remplir une jauge d'énergie et compenser l'énergie humaine produite lors de la journée.



Associer des cartes représentant les équipements du quotidien à leur consommation d'énergie et leur coût annuel (personnalisation possible).

Défi ILO



Pédaler pour recharger son téléphone portable à l'énergie humaine et relever un défi collectif.

Vélo Mixeur



Offrir une pause gourmande et responsable, en parlant alimentation durable, santé et lutte contre la sédentarité

Vélo Photo



Immortaliser l'instant et garder un souvenir de la journée, à votre image.



Vélo Jeu Vidéo - Vélo Circuit

Connecter les participants à leur quotidien et leur permettre de s'amuser, tout en prenant conscience de leur impact.



Plasticycle

Fabriquer un nouvel objet à partir de bouchons en plastique.



Passeport Développement Durable

D'autres animations et modules pédagogiques sont disponibles en fonction de vos besoins. Modalités techniques : voir fiches animations correspondantes.



JOURNÉE DE SENSIBILISATION AU DÉVELOPPEMENT DURABLE

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente





JEU DE PISTE ÉNERGIE

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



LE CONCEPT

Un parcours en équipes pour découvrir un bâtiment et ses principaux postes de consommation d'énergie en s'amusant, tout en connectant les usagers entre eux pour créer un espace de confiance et les mettre en action. Nous construisons avec vous le parcours et les ateliers pour faire vivre à chacun des participants une expérience de son quotidien et ancrer les changements à long-terme. Une activité qui **donne du sens aux économies d'énergie, développe la cohésion des équipes et leur engagement.**

ACTIVITÉS RECOMMANDÉES

- ▶ **Animations** : Ludik Quizz
- ▶ **Modules pédagogiques** : Questions personnalisées

En option : nos experts en coaching d'équipe et accompagnement du changement construisent avec vous le programme complet de l'événement, les messages, la communication associée et l'engagement des équipes en amont.

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Nous vous proposons une série d'ateliers sur-mesure pour découvrir le bâtiment et ses usages. Les participants relèvent **8 défis en équipe** : le memory énergie, les étiquettes, le blason, la banquise, le poème, les lumières, l'heure du thé, et le confort thermique. Au fil du parcours, ils complètent une carte et rassemblent des indices. Un **quizz personnalisé** conclut l'activité et permet aux équipes de s'affronter pour consolider les apprentissages et partager un moment de convivialité. Fous rires et bonne humeur garantis !

PUBLIC

+14 ans et adultes. 1/2 journée, 80 personnes

Vous avez initié une démarche d'économies d'énergie dans un bâtiment et souhaitez mobiliser activement les usagers : **Concours Cube.S, Championnat de France des Economies d'Énergie, journée de sensibilisation du personnel, certification ISO 50001...**



JEU DE PISTE ÉNERGIE

Animations

Modules pédagogiques

► PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



EXEMPLE DE PARCOURS

✕ Memory Energie



Associer des cartes représentant les principaux équipements du bâtiment, leur consommation d'énergie et leur coût annuel

✕ Le confort thermique



Identifier les facteurs qui influencent le confort thermique dans un bâtiment

✕ Les étiquettes



Savoir reconnaître et identifier les différents éléments d'une chaudière dans une chaufferie

✕ Le blason



Représenter l'énergie et choisir une devise en équipe

✕ Le poème



Imaginer un poème sur l'énergie, à partir de vers existants

✕ La banquise



La banquise fond... trouver comment y tenir tous ensemble

✕ L'heure du thé

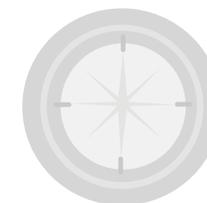


Tester et trouver la solution la moins énergivore pour faire chauffer l'eau dans une tasse

✕ Les lumières



Découvrir les différents types d'ampoules et leur impact



Les ateliers sont adaptés à votre bâtiment et à vos contraintes techniques. D'autres ateliers peuvent être développés avec vous, selon les besoins.



JEU DE PISTE ÉNERGIE

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



 **RENNES**
Ville et Métropole





JOURNÉE QUALITÉ DE VIE AU TRAVAIL

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



LE CONCEPT

Une journée conviviale avec vos équipes **pour créer ou renforcer les liens, mettre en mouvement vos collaborateurs et les encourager à adopter de bonnes habitudes** pour prendre soin d'eux au quotidien.

Du petit-déjeuner à la photo souvenir, nous vous proposons un **programme clé en main** avec plusieurs animations, ateliers et défis à relever ensemble sur **l'alimentation, la santé et la lutte contre la sédentarité.**

ACTIVITÉS RECOMMANDÉES

- ▶ **Animations :** Café Ludik / Vélo Mixeur / Vélo Battle / Ludik Quizz / Vélo Photo
- ▶ **Modules pédagogiques :** Module Alimentation, santé et lutte contre la sédentarité / Module questions personnalisés / Défi ILO - Mouv'On

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Après un accueil convivial et éco-responsable sur le **Vélo Mixeur** et avec le **Café Ludik**, vos collaborateurs sont invités à participer à plusieurs activités pour vivre le bien-être au travail : **Vélo Battle** pour relever ensemble un défi et soutenir des actions QVT ou rassembler des fonds pour une cause, **Ludik Quizz** pour aborder de manière originale et interactive vos engagements en matière de QVT et partager des conseils simples, **Vélo Photo** pour immortaliser l'instant. Un **défi sur les bornes de recharge ILO** permet de garder le lien et d'ancrer les bonnes habitudes sur la durée.

PUBLIC

Adultes, jusqu'à 200 personnes par jour

Vous êtes chef d'établissement, directeur ou responsable RH ou QVT, cette journée est particulièrement adaptée pour accompagner vos actions de cohésion d'équipe et de promotion du bien-être au travail : **journée des salariés, journée bien-être au travail, journée mondiale de la sécurité et de la santé au travail, semaine de la qualité de vie au travail, etc.**



JOURNÉE QUALITÉ DE VIE AU TRAVAIL

Animations

Modules pédagogiques

PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



EXEMPLE DE PARCOURS

1

Un accueil chaleureux pour bien commencer la journée



Café Ludik

Offrir une pause gourmande et responsable en parlant

Vélo Mixeur

alimentation durable et santé.

2

La présentation de votre démarche et de vos engagements pour la Qualité de Vie au Travail

Nous préparons avec vous les discours d'ouverture de votre événement et l'annonce du programme de la journée. Nous travaillons ensemble sur vos messages clés et les relayons à nos animateurs pour qu'ils les délivrent à vos participants tout au long de la journée.

3

Des animations, stands et ateliers pour permettre à tous de vivre le bien-être au travail

Vélo Battle



S'amuser sur des vélos générateurs d'électricité et produire ensemble de l'énergie humaine pour financer l'achat d'un nouvel équipement bien-être ou soutenir une cause.

Vélo Photo



Immortaliser l'instant et garder un souvenir de la journée.

Ludik Quizz



Faire découvrir de manière originale et interactive vos actions en matière de QVT et sensibiliser les participants aux gestes simples à adopter au quotidien.

En complément, vous pouvez organiser des ateliers avec des prestataires locaux (non pris en charge par Ludik Energie) : formation aux gestes et postures, conseils personnalisés au poste de travail avec un ergothérapeute, massages, sophrologie, yoga du rire, découverte de la pleine conscience...

4

Un défi collectif pour prolonger l'expérience

Défi ILO



Participer ensemble au défi MouV'On - santé et lutte contre la sédentarité - sur les bornes de recharge de téléphone ILO (en location ou à l'achat) pour garder le lien, la forme et ancrer les bonnes habitudes avec des pauses actives sur le lieu de travail.

D'autres animations et modules pédagogiques sont disponibles en fonction de vos besoins. Modalités techniques : voir fiches animations correspondantes.



JOURNÉE QUALITÉ DE VIE AU TRAVAIL

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente





PROGRAMME MOBILITÉ

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



LE CONCEPT

Présenter de manière ludique les **alternatives à la voiture individuelle et encourager l'adoption de nouveaux usages** : marche à pied, vélo, trottinette, transports en commun, covoiturage, autopartage et accompagner les nouvelles mobilités du quotidien.

Nous vous proposons un **programme intégré à vos activités** pour connecter les participants entre eux, les engager dans votre démarche, les inspirer et ancrer les changements de comportement de manière globale et durable.

ACTIVITÉS RECOMMANDÉES

- ▶ **Animations** : Ludik Quizz / Permis de Covoiturer / Simulateur Vélo / Vélo Circuit Kiosque nomade solaire / Café Ludik / Vélo Mixeur / Vélo Photo
- ▶ **Modules pédagogiques** : Module mobilité / Questions personnalisés / Défi ILO - Mobil&Go
- ▶ **Programme de sensibilisation** : Coaching d'équipe / Ateliers de mise en intelligence collective / Communication et conduite du changement

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Selon vos objectifs, **nous construisons avec vous le programme d'engagement et vous accompagnons tout au long de son déploiement** :

. En amont de l'événement, nous organisons des ateliers avec vos équipes pour leur permettre de créer des liens et de se relier à votre thématique. Nous préparons avec vous les messages et les outils de communication.

. Le jour J, notre équipe d'animateurs se charge de mobiliser les participants autour de vos enjeux et de leur faire vivre un moment unique.

. A l'issue de l'événement, plusieurs activités vous sont proposées pour maintenir l'engagement de chacun sur la durée.

PUBLIC

Tous, enfants et adultes

Vous êtes directeur d'établissement, responsable RSE/environnement, responsable innovation pour un opérateur de transport public, en charge de la mobilité urbaine au sein d'une collectivité ou d'une unité de changement de comportements, ce programme vous permet de mettre en puissance vos actions en matière de mobilité douce et d'accompagnement du changement.



PROGRAMME MOBILITÉ

Animations

Modules pédagogiques

PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



EXEMPLE DE PARCOURS

CONNECTER

1 Comprendre vos enjeux, mettre en place un espace de confiance pour permettre le changement, donner du sens

- Atelier de lancement et rencontre de l'ensemble des parties prenantes
- Elaboration d'un dispositif d'intervention
- Mise en intelligence collective, création d'un réseau d'ambassadeurs
- Communication et conduite du changement

 **Vélo Circuit personnalisés**

 **Simulateur Vélo**

 **Permis de Covoiturer**

 **Vélo Mixeur**  **Café Ludik**

 **Kiosque nomade solaire**  **Ludik Quizz**

 **Vélo Photo**

ENGAGER

2 Mobiliser tous les acteurs autour d'un événement fort co-construit avec eux

Prise de parole officielle

Accueil convivial des participants

Information sur les différents dispositifs existants en matière de mobilité douce

En option : stand de la Ville et des opérateurs de transport public, Stand des associations, de vos ambassadeurs RSE/mobilité

Animations pour connecter les participants à leur quotidien, et leur permettre de s'amuser pour favoriser le passage à l'acte

En option : atelier réparation de vélo, formation Vélo

Création d'un souvenir de l'événement

INSPIRER

3 Ancrer les nouveaux comportements dans les pratiques, de manière globale et durable

- Organisation de défis pour maintenir les liens entre les individus
- Ancrage de la démarche dans votre programme annuel
- Mise en avant des projets et valorisation des succès des équipes
- Elargissement de votre initiative à d'autres thèmes du développement durable

Les animations et modules pédagogiques sont proposés en fonction de vos objectifs. Contenu des activités et modalités techniques : voir fiches correspondantes.



PROGRAMME MOBILITÉ

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



 **RENNES**
Ville et Métropole



KEOLIS
RENNES

STAR
covoiturage



Sensibilisation aux économies d'énergie en entreprise

Animations

Modules pédagogiques

▶ PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente



POURQUOI C'EST IMPORTANT ?

Le secteur du bâtiment représente 44 % de l'énergie consommée en France. Il existe pourtant des solutions simples et pratiques pour mobiliser vos équipes et réduire vos consommations énergétiques.

 Le **chauffage** représente **40 à 50%** des consommations énergétiques

 L'**éclairage** et les équipements comptent pour **10 à 30%** des consommations énergétiques



 Le **numérique** consomme **10 à 15%** de l'électricité mondiale

 Un **ascenseur** représente entre **5 et 8%** de la consommation en électricité d'un bâtiment

A QUI S'ADRESSE CE PROGRAMME ?

Ce programme est destiné aux entreprises industrielles et tertiaires ainsi qu'aux référents Energie engagés dans :

- Une **démarche RSE** ayant pour objectif la réduction des consommations énergétiques des bâtiments
- La **certification ISO 50001**
- Le **Championnat de France des Economies d'Energie**

NOTRE APPROCHE

PLACER L'HUMAIN AU CŒUR DE LA MOBILISATION POSITIVE

« Les individus et non les bâtiments utilisent de l'énergie. C'est souvent l'élément humain qui bouleverse les prévisions de consommations d'énergie »
Stevenson et Leaman, Building Research and Information 2010, p.440

La **mobilisation et l'implication des usagers** sont indispensables à la mise en œuvre d'un programme d'économies d'énergie. Ils doivent y **jouer un rôle actif**.

Nous vous proposons un **programme d'événements ludiques et d'ateliers pédagogiques en présentiel** pour (re)créer des liens dans l'entreprise et **ancrer les économies d'énergie dans vos pratiques** :

- **CONNECTER** les collaborateurs en permettant la **collaboration entre des personnes** qui ne sont généralement pas amenées à travailler ensemble
- Les **ENGAGER** avec des actions concrètes, visibles et mesurables, et leur permettre de **vivre une expérience commune**
- Les **INSPIRER** pour **inscrire les nouveaux comportements dans les pratiques à long-terme**, tant au niveau individuel que collectif



Sensibilisation aux économies d'énergie en entreprise

Animations

Modules pédagogiques

PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente

UN PROGRAMME DÉDIÉ EN 3 TEMPS

MODULABLE EN FONCTION DU NOMBRE DE COLLABORATEURS ET DE VOS PROBLÉMATIQUES SPÉCIFIQUES.

1. Événement de lancement avec l'ensemble des collaborateurs

- Un moment convivial pour mobiliser tous les salariés et sous-traitants autour de l'importance des économies d'énergie, leur apprendre à se connaître et créer des liens interservices ou intersites
- Des stands ludiques et pédagogiques avec les messages clés de l'entreprise sur son engagement en matière de développement durable et des informations sur ses consommations énergétiques pour permettre à chacun de prendre conscience de la réalité
- Des jeux en équipes pour stimuler l'engagement individuel et collectif

QUI SOMMES-NOUS ?

Ludik Energie est la première agence d'animations spécialiste du développement durable. Notre équipe d'experts en animation, coaching d'équipe et accompagnement du changement vous guide pour vous proposer les animations et modules pédagogiques les plus adaptés et construire avec vous un programme sur-mesure.

2. Organisation de défis et mobilisation d'un réseau d'ambassadeurs

- Une mise en action des collaborateurs autour de défis périodiques pour construire une culture d'économies d'énergie partagée
- La création d'un réseau d'ambassadeurs pour accompagner le changement au quotidien
- La valorisation des succès et la mise en avant des bonnes pratiques au sein des instances et outils de communication de l'entreprise pour démontrer son engagement

3. Événement annuel pour célébrer les succès et ancrer le changement de manière globale et pérenne

- La présentation des résultats du programme, des économies réalisées et des équipes gagnantes
- La prise de parole d'une personnalité engagée dans le développement durable
- Un temps fort de célébration avec des animations ludiques pour fêter ensemble les succès

RÉFÉRENCES



Groupama



HARIBO



CAISSE D'ÉPARGNE

L'ORÉAL





Sensibilisation aux économies d'énergie en entreprise

Animations

Modules pédagogiques

PROGRAMMES DE SENSIBILISATION

Produits à la vente





LES SPÉCIALISTES DE L'ÉNERGIE HUMAINE POUR VOS ÉVÉNEMENTS ÉCO-RESPONSABLES

02 23 22 24 80 • contact@ludikenergie.fr • www.ludikenergie.fr

Ludik Energie est la première agence d'animations spécialisée sur les thématiques du développement durable. Ses formats ludiques et pédagogiques séduisent les collectivités et les entreprises en recherche d'animations originales et impactantes. Ludik Energie réalise plus de 200 interventions par an en France, en Belgique et en Suisse. Depuis 2012, ses équipes ont développé le concept d'énergie humaine pour en devenir les spécialistes en France. En parallèle, Ludik Energie commercialise un mobiliser nommé ILO, des bornes de recharge 100% énergie humaine pour recharger son téléphone en pédalant. L'entreprise emploie actuellement 10 personnes à Rennes et s'appuie sur un réseau d'animateurs professionnels partout en France.

