LUDIK ÉNERGIE

En partenariat avec : Atyprev

Escape Game

ÉNERGIES INDUS



>> ANIMATIONS << | MODULES PÉDAGOGIQUES | ATELIERS | PRODUITS À LA VENTE

LE CONCEPT

Plongez dans les consommations d'un site industriel avec « Énergies Indus » : un escape game ludique et pédagogique qui invite les collaborateurs à mener l'enquête.
En équipe, ils découvrent les équipements énergivores, repèrent les gaspillages et s'interrogent sur les bons réflexes de sobriété énergétique.
Pour clôturer l'expérience, un temps de restitution sous forme de quiz personnalisé permet de revenir sur les notions abordées, de vérifier les acquis et de faire le lien avec les enjeux spécifiques du site industriel.
Une expérience concrète et fédératrice.

COMMENT ÇA SE PASSE ?

Réunis en équipe, les participants se lancent dans une mission collective composée de **5 épreuves successives**. À travers des énigmes, des défis et des mises en situation, ils explorent différents aspects des consommations énergétiques d'un site industriel.
L'objectif n'est pas de s'échapper d'une pièce, mais de résoudre chaque épreuve pour progresser à travers **5 niveaux de sensibilisation à l'énergie industrielle**. Les équipes apprennent ainsi à identifier les fluides et équipements énergivores, repérer les anomalies, distinguer les situations conformes et découvrir les bons réflexes pour limiter les gaspillages.
Tout au long du jeu, observation, réflexion et coopération sont mises à contribution pour transformer les énigmes en véritables apprentissages, directement transposables dans le quotidien professionnel.

LES OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Identifier les usages énergétiques significatifs (UES).
- Distinguer une anomalie d'une situation conforme.
- Adopter les bons réflexes pour limiter les gaspillages.
- Comprendre comment mobiliser les équipes.

PUBLIC

- 4 à 12 personnes par session
- Collaborateurs et équipes de sites industriels

TECHNIQUE

- 45 minutes à 1 heure
- Animation en présentiel
- Conditions d'accueil à définir

Escape Game

ÉNERGIES INDUS



>> ANIMATIONS << | MODULES PÉDAGOGIQUES | ATELIERS | PRODUITS À LA VENTE



MODALITÉS TECHNIQUES

Point d'attention

- Prévoir un espace adapté permettant aux participants de se réunir en équipe et de réaliser les différentes épreuves dans de bonnes conditions.

Inclus dans la prestation

- 4 kits d'Escape Game pédagogique sur le thème des consommations énergétiques industrielles
- 5 épreuves collaboratives composées d'énigmes et de défis
- Des supports et indices nécessaires à la réalisation des épreuves
- Une animation en présentiel

À prévoir par l'organisateur

- Un espace d'accueil adapté à la configuration de l'animation (salle au calme, tables & chaises)
- Travailler le planning de la journée, la rotation et l'invitation des participants (4 à 12 participants par session)
- Une TV ou un vidéoprojecteur pour le temps de restitution final sous forme de quiz

Escape Game

ÉNERGIES INDUS



>> ANIMATIONS << | MODULES PÉDAGOGIQUES | ATELIERS | PRODUITS À LA VENTE



